



PLAY, LEARN, ACT, ENSURE sustainable development goals

2021-1-ES01-KA220-SCH-000031638



Πρόοδος του σχεδίου

Είμαστε ενθουσιασμένοι που μπορούμε να μοιραστούμε μαζί σας τα παιχνίδια που αναπτύξαμε! Τέσσερα παιχνίδια για τους εκπαιδευτικούς που μπορούν να εμπνεύσουν τους μαθητές τους να ενημερωθούν για θέματα όπως η Κλιματική Αλλαγή, η Πράσινη Ενέργεια, η Υγιεινή Ζωή και οι

Το "Κλιματική Αλλαγή" είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στρατηγικής που προσομοιώνει τις παγκόσμιες προκλήσεις της κλιματικής αλλαγής.

Το "Πράσινη Ενέργεια" είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στρατηγικής όπου οι παίκτες έχουν ως αποστολή να διαχειριστούν τις ανανεώσιμες και πράσινες πηγές ενέργειας με τον σωστό τρόπο.

Το "Υγιεινή Ζωή" είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στρατηγικής όπου οι παίκτες έχουν ως αποστολή να διαχειριστούν ορισμένες συνήθειες και να ζήσουν μια υγιεινή ζωή.

Το "Κυνηγοί Σκουπιδιών" είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στρατηγικής όπου οι παίκτες πρέπει να συνηθίσουν να μειώνουν, να επαναχρησιμοποιούν και να ανακυκλώνουν τα απόβλητα (κανόνας 3R).



Και τι άλλο;

Αναπτύχθηκαν τρία σχέδια μαθήματος και η απαραίτητη μεθοδολογία για να βοηθήσουν τους εκπαιδευτικούς να ενσωματώσουν τα παιχνίδια στις τάξεις τους. Τα σχέδια μαθήματος περιλαμβάνουν σαφείς στόχους, οδηγίες για τον τρόπο παιχνιδιού των παιχνιδιών, ερωτήσεις για συζήτηση και στρατηγικές αξιολόγησης. Τα σχέδια μαθήματος είναι ευθυγραμμισμένα με τα μαθησιακά πρότυπα και τους στόχους και είναι κατάλληλα για την ηλικία και το επίπεδο δεξιοτήτων των μαθητών του δημοτικού σχολείου.



Μια παραγωγική και ευχάριστη συνάντηση!

Η 3η Διακρατική Συνάντηση πραγματοποιήθηκε στην Ιταλία στις 18 Απριλίου 2023. Οι εταίροι συναντήθηκαν αυτοπροσώπως για να συζητήσουν την πρόοδο του έργου, να παίξουν τα παιχνίδια, να εξετάσουν την ποιότητα των αποτελεσμάτων και να σχεδιάσουν τα επόμενα βήματα. Έκαναν επίσης μια οικολογική περιήγηση στην πόλη, η οποία ενίσχυσε την περιβαλλοντική βιωσιμότητα του έργου και έδωσε στους εταίρους μια διασκεδαστική και εκπαιδευτική εμπειρία.





PLAE

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΓΩΝΙΑ

Τα παιχνίδια μπορούν να αποτελέσουν ένα ισχυρό εργαλείο έμπνευσης των μαθητών για πολλούς λόγους:

- Τα παιχνίδια είναι ελκυστικά και μπορούν να τραβήξουν την προσοχή των μαθητών για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό μπορεί να οδηγήσει σε αυξημένα κίνητρα και μεγαλύτερη προθυμία για μάθηση.
- Τα παιχνίδια συχνά περιλαμβάνουν ενεργητική μάθηση, όπου οι μαθητές συμμετέχουν ενεργά στο παιχνίδι αντί να λαμβάνουν παθητικά πληροφορίες. Αυτό μπορεί να βοηθήσει τους μαθητές να κατανοήσουν και να διατηρήσουν καλύτερα τις πληροφορίες.
- Πολλά παιχνίδια απαιτούν από τους μαθητές να επιλύουν προβλήματα και να λαμβάνουν αποφάσεις. Αυτό μπορεί να βοηθήσει στην ανάπτυξη της κριτικής σκέψης και των δεξιοτήτων λήψης αποφάσεων που είναι σημαντικές σε πολλούς τομείς της ζωής.
- Τα παιχνίδια συχνά παρέχουν άμεση ανατροφοδότηση στους μαθητές, επιτρέποντάς τους να προσαρμόσουν τις στρατηγικές τους και να μάθουν από τα λάθη τους. Αυτό μπορεί να βοηθήσει στην οικοδόμηση αυτοπεποίθησης και να αυξήσει την πιθανότητα επιτυχίας.
- Πολλά παιχνίδια απαιτούν συνεργασία και ομαδική εργασία, γεγονός που μπορεί να βοηθήσει τους μαθητές να αναπτύξουν κοινωνικές και επικοινωνιακές δεξιότητες

Επόμενα Βήματα

- Πιλοτική εφαρμογή των παιχνιδιών, της μεθοδολογίας και των σχεδίων μαθήματος με μαθητές και εκπαιδευτικούς.
- Διοργάνωση μιας Πολλαπλασιαστικής Εκδήλωσης σε κάθε χώρα για τη διάδοση των ειδήσεων σχετικά με το σχέδιο και τα αποτελέσματά του

plae-project.eu

Εταίροι με πολύ διαφορετικά χαρακτηριστικά, για να εξασφαλιστεί η διεπιστημονικότητα των δραστηριοτήτων του σχεδίου

Fundacion GFM



Formative Footprint



Selva Soc. Cooperativa



Vilaka State Gymnasium



Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

